

Self Cook

〈コンセプト〉

このゲームは「あったら嬉しい」をベースとした「そなえる」をテーマにしたゲームである。プレイヤーは中華料理、和食、イタリアン(洋食)のうち好きなものを選び、その飲食店の店員として働く。最初はカウンター席しかないほど小さな店から始まるが、売り上げを上げることで店舗の増築、メニューの増加、従業員(NPC)の雇用や店内のデザインといった様々な要素を変更可能。複数人での同時プレイも可能で、協力と対戦の二つのモードを選択できる。自分だけの店舗を作り上げていくというコンセプトである。

コロナが流行した際、突如としてステイホーム期間が始まり在宅を余儀なくされた。普段行っていた様々なアクティビティが制限され、窮屈な思いをした人は多かっただろう。今後同じようなことが起こる可能性は十分にある。さらに、ここ数年は地球温暖化の影響で猛暑が続き、将来的には外での活動は過酷なものへと近づいていくだろう。自宅でも遊べるパーティーゲームをひとつ用意しておくだけでも、快適にストレスを発散できるのではないかと考えている。

〈イメージ図〉



※上図はイメージ画像です。