

平成21年度 ものづくり想像融合工学教育事業 プロジェクト成果報告会
ものづくり教育カリキュラム拡充プロジェクト
先進ものづくり研究教育実践プロジェクト
産学共同教育研究推進プロジェクト
学生自主研究・構想実践プロジェクト
WINTER CHALLENGE 2010 作品審査会

日時：平成22年3月2日（火） 10:00～17:00

会場：工学部2号館 212教室（プレゼン）、1階ロビー（ポスター展示）、211教室（作品展示）

***** プログラム *****

10:00～17:00 プロジェクト成果報告ポスター掲示（1階ロビー）

但し、11:50～12:30は代表者待機で質疑応答

10:00～13:00 WINTER CHALLENGE 2010 1次審査（211教室）

10:00 開会挨拶

10:05～11:50 プレゼンテーション（1） 7件

昼休み

12:50 工学部長挨拶

12:55～14:10 プレゼンテーション（2） 5件

休憩10分

14:20～15:20 WINTER CHALLENGE 2010 最終審査会

休憩10分

15:30～16:40 学生プロジェクトプレゼンテーション 7件

16:40～17:00 WINTER CHALLENGE 2010 表彰式

17:00 閉会挨拶

***** 発表リスト *****

プレゼンテーション（1）（7件）

- ・工学基礎技術の融合と創造教育の実践 技術部 両角光男
- ・機械システム設計のための導入教育の実践 機械 鳥越一平, 原田博之
- ・ソーラーカー製作とレース参加による創造的工学教育の活性化 ものづくり 平 英雄, 大淵慶史, 飯田晴彦, 成松 宏
- ・社会環境工学への導入及び実践化に向けた実験環境改善プロジェクト 社会環境 星野裕司, 椋木俊文, 佐藤 晃
- ・機械的分離プロセスによる浮遊微細粒子の高効率収集 化学 富永昌人
- ・三次元設計 CAD と解析ソフトを活用した建築専門分野横断型教育の試行 建築 大西康伸
- ・ユビキタスセンサネットワークによる情報収集・解析・制御実験拡充プロジェクト 情電 久我守弘

プレゼンテーション（2）（5件）

- ・情報処理教育における高級言語を用いた数理工学系アルゴリズム教育の改良 数理 角田法也
- ・実空間ナノ構造観察によるマテリアル・イメージング教育 マテリアル 横井裕之
- ・骨材再生プラントの設計と製作を通じた環境経営工学的実用化研究 社会環境 重石光弘
- ・多流体混合器による微細気泡と環境浄化資材を併用した水質浄化に関する研究 機械 川原顕磨呂
- ・産学連携による太陽光発電のみらいを伝える展示開発プロジェクト 建築 田中智之

学生自主研究・構想実践プロジェクト（7件）

- ・学園祭ものづくりコーナー 機械 山下 佳（森 和也）
- ・ET ロボコン 2009 に挑戦！@熊大からくりサークル！ 情電 東 英和（伊賀崎伴彦）
- ・目指せ！NHK 大学ロボコンへの挑戦 機械 蒲原大記（波多英寛）
- ・孤風院の“劇場空間化”プロジェクト ～天井の漆喰塗り・足湯メンテナンスによる空間の一体化～
建築 堀 淳一（田中智之）
- ・熊本大学建築展 2009 相良プロジェクト 建築 鶴飼智也（越智健之）
- ・愛・マテリアル博 2009 マテリアルアート展 ～Fe～ マテリアル 大畑賀央（横井裕之）
- ・化学発光が作り出す幻想的なインテリアオブジェクト 情電 平山 祐（浪平隆男）

ポスター発表

ものづくり教育カリキュラム拡充プロジェクト（4件）

- ・簡易型材料試験と応力解析を組み合わせた応力集中の体験学習 機械 黒田雅利
- ・微分積分学に関する e-learning 教材の作成と数学補習教育の拡充 数理 岩佐 学
- ・機械システム科目の知能化 機械 森 和也，波多英寛
- ・振動が見えるか（化）プロジェクト 機械 鳥越一平

先進ものづくり研究教育実践プロジェクト（4件）

- ・内燃機関を用いた分解・組立・運転・機構・熱解析によるものづくり総合学習の試み 機械 鳥居修一
- ・摩擦体を用いた新しい地震エネルギー吸収部材の開発とその有効性の検討 社会環境 山尾敏孝
- ・熊本市中心市街地における回遊のまちづくりに関する臨床的研究教育 建築 両角光男
- ・伝統技能の保存と継承のためのマルチメディア活用技術の開発 ものづくり 大淵慶史

従前採択課題継続支援プロジェクト（15件）

- ・ガラス細工による基本的化学実験技術の修得と科学的考察力向上のための講義内容改善 化学 鯉沼陸央，鬼東優香
- ・ものづくりの設計・製図・製作・改良を構築するための対話型教育プログラム 機械 鳥居修一
- ・GPS 受信機と無線機器を用いた長寿命で高精度な野生動物追跡システムの構築 情電 三田長久
- ・情報通信技術を支える高集積化システム LSI 設計技術者育成のための演習教材開発 情電 久我守弘
- ・工学部創造教育におけるデザイン教育環境の充実 ものづくり 飯田晴彦，大淵慶史
- ・デザイン教育、創造性向上の為の授業教材開発 ものづくり 飯田晴彦
- ・デザイン教育、創造性向上の為の授業開発調査 ものづくり 飯田晴彦
- ・機械制御を通じたプログラミング学習プロジェクト 機械 山口晃生，藤原和人
- ・数学補習教育の実施 数理 岩佐 学
- ・「たたら」体験を10倍活用するプロジェクト マテリアル 森園靖浩
- ・コンテスト参加想定型ものづくり実習教育カリキュラムの開発 ものづくり 飯田晴彦，大淵慶史
- ・「ものクリ工房」を活用した創造性教育実習授業の開発 ものづくり 大淵慶史
- ・御船恐竜博物館との連携による恐竜化石のX線CT画像を用いたバーチャルミュージアムの構築 社会環境 大谷 順
- ・「たたら」から始めるものづくり マテリアル 小塚敏之
- ・カーボンナノチューブと強力磁場を使ったナノテクものづくりでステップアップ光学実験 マテリアル 横井裕之