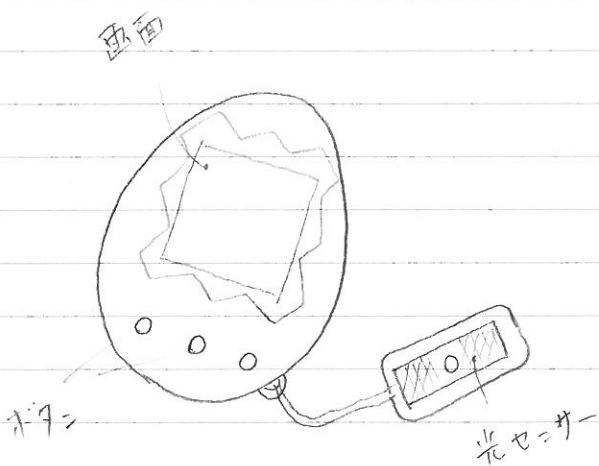


# 「もの.71 CHALLENGE 2013」 説明文

101-T3746 機械システム工学科 4年 白川 泰亮.  
" 4年 江川 隼平

光やあかりは人間が日常生活を過ごす上では欠かせないもの  
です。そこで今回、私は光やあかりを浴びる事がより楽しくなるよう  
な小型ゲーム機を考案してみました！その名も「あかりっち」です！



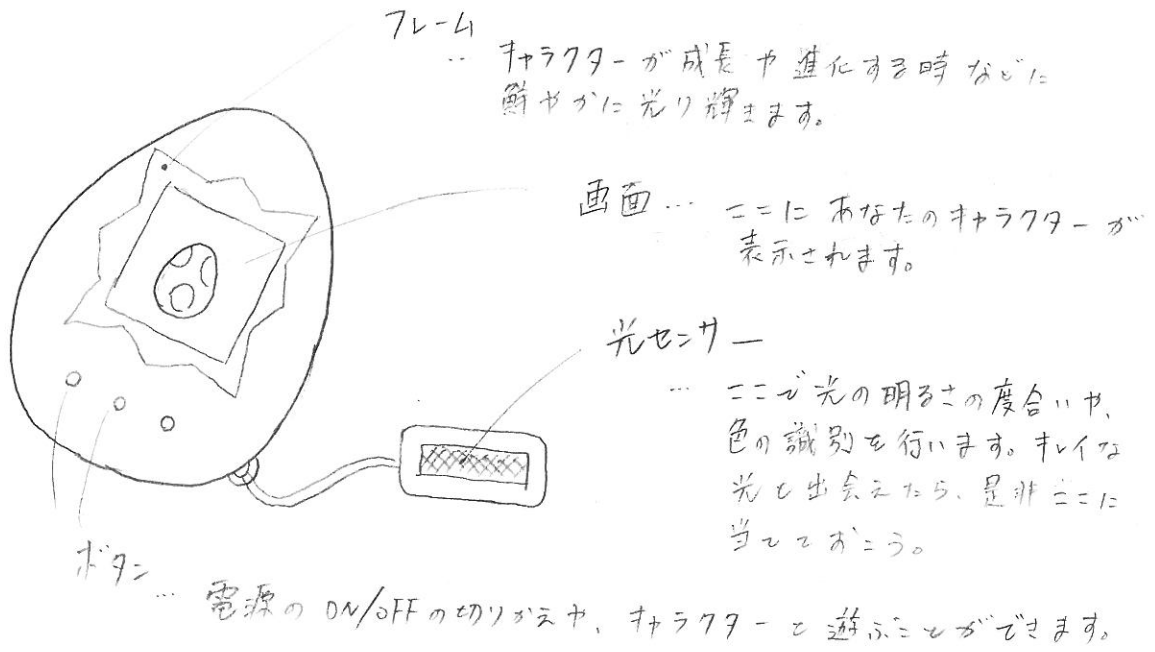
## < 「あかりっち」についての説明 >

- ・ 「あかりっち」は、基本的に「たのびっち」のような、キャラクターを育てるゲームです。
- ・ ゲームは卵をかえすところからはじまります。卵を無事にかえす為に、光センサーに様々な輝度や色を持つ光を当てましょう。
- ・ 生まれるキャラクターは卵時代に与えた光によって変化します。
- ・ モンスターが生まれてからも光を当て続け、より強いキャラクターにしましょう。進化するキャラもいます。
- ・ 長い間、光を当てない状態が続くと、キャラクターがダークサイドに落ちてしまい、ゲームオーバーになります。しかし、しっかりと成長させることで、貴方のキャラクターはオーロラやダイヤモンドの輝きに劣らない、神秘的で神々しい光を放つようになります。(この光にはいやいのかがあります。

愛情を持って、キャラクターを育てましょう!!!

終わり

# イメージイラスト



## ☆ キャラクター

ニニには キャラクターの一部を紹介します



室内灯タイプ

